

<https://portugais.dis.ac-guyane.fr/Outils-logiciels-LearningApps.html>



# Outils logiciels : LearningApps

- Former, se former - Formation au numérique - Outils logiciels -



Date de mise en ligne : samedi 8 octobre 2022

---

Copyright © Le Portugais dans les Antilles-Guyane - Tous droits réservés

---

Outils de création, de présentation, de publication

## Outils numériques

### OUTILS LOGICIELS

## Logiciels, libres et/ou gratuits

LearningApps

## Créer des jeux avec LearningApps

### Présentation

### [LearningApps](#)

## Qu'est-ce que LearningApps.org ?

LearningApps est une application visant à soutenir les processus d'enseignement et d'apprentissage au moyen de petits modules interactifs. Les modules existants peuvent être directement reliés au contenu des leçons, mais les utilisateurs peuvent également les modifier ou en créer de nouveaux. L'objectif est de rassembler des modules réutilisables et de les mettre à la disposition de tous. C'est pour cela que les modules ne s'inscrivent pas dans un cadre particulier ou ne comportent pas de scénario d'apprentissage concret, mais se limitent exclusivement à la partie interactive. Les modules ne présentent donc en eux-mêmes aucune unité d'apprentissage prédéfinie mais doivent être intégrés à une leçon sur le thème du module.

## Première connexion

### Première connexion

- Se connecter à [LearningApps](https://learningapps.org/) : <https://learningapps.org/> (Clic droit -Â» nouvelle fenêtre)
- Choisir la langue d'édition
- Choisir une discipline
- Choix du niveau de compétences ou de difficulté
- Parcourir les différents types d'applis
- Utiliser des applis existantes
- ou en créer une similaireâ€
- ou en inventer de nouvelles !

## Créer un compte

### Créer un compte

- Se créer un compte gratuit, ne nécessitant qu'une adresse électronique active : [LearningApps](https://learningapps.org/) : <https://learningapps.org/> (Clic droit -Â» nouvelle fenêtre)

## Créer un compte Gmail

### Créer un compte Gmail

- Si nécessaire, se créer un compte [Gmail](https://www.google.com/accounts/SignUpNew) (Clic droit -Â» nouvelle fenêtre)

### Créer des jeux ou exercices

### Créer des jeux ou exercices

## Choisir parmi les différents types d'exercices proposés

### Choisir un type de jeux parmi l'immense choix proposé

- Mots mêlés
- Pendu
- Texte lacunaire
- QCM
- QCU
- QCU avec champs à renseigner
- Paires (Type Memory)
- Exercices d'appariement
- Classement
- Classement sur carte géographie
- Puzzle et intrus
- Millionnaire
- Mots croisés
- Jeu de l'oie
- Vidéo avec insertion de questions

### Exemples

### Mots mêlés

#### Mots mêlés (+ traduction)

[LearningApps.org/watch?v=pw7045ih216](https://www.learningapps.org/watch?v=pw7045ih216)

[LearningApps.org/watch?app=1673978](https://www.learningapps.org/watch?app=1673978)

#### Pendu (2 exemples)

## **Pendus**

[LearningApps.org/watch?v=p8ev4xv9k16](https://learningapps.org/watch?v=p8ev4xv9k16)

[LearningApps.org/watch?v=p1ba3nqzt16](https://learningapps.org/watch?v=p1ba3nqzt16)

## **[Texte lacunaire \(Texte à trous\)](#)**

## **Texte lacunaire**

[LearningApps.org/watch?app=1678115](https://learningapps.org/watch?app=1678115)

## **[QCM](#)**

## **QCM**

[LearningApps.org/watch?app=1674109](https://learningapps.org/watch?app=1674109)

## **[QCU](#)**

## **QCU**

[LearningApps.org/watch?app=1674109](https://learningapps.org/watch?app=1674109)

## **[QCU avec champs à renseigner](#)**

## QCU avec champs à renseigner

[LearningApps.org/watch?v=pzwvtajm516](https://learningapps.org/watch?v=pzwvtajm516)

## [Paires \(Type Memory\)](#)

## APPARIEMENT

[LearningApps.org/watch?v=pute0fui316](https://learningapps.org/watch?v=pute0fui316)

## [Exercices d'appariement](#)

<https://learningapps.org/watch?app=2400908>

## [Vidéo avec insertion de questions](#)

## VIDÉO avec insertion de questions

<https://learningapps.org/watch?v=pa4gjr2xj17>

## Exercício de compreensão e expressão oral

Voir un exemple d'utilisation de l'exercice "didactisé" :

<https://portugais.dis.ac-guyane.fr/Documents-pour-la-classe-Central-do-Brasil-2.html>

## [Placement sur carte géographique](#)

## Placement sur carte géographique

<http://learningapps.org/watch?app=324651>

### Puzzle et intrus

## Puzzle et intrus

LearningApps.org/watch?v=pqgoyi5f3

### Millionnaire

## Millionnaire

LearningApps.org/watch?v=pob87x00a16

LearningApps.org/watch?v=pk16v1v6t16

### Mots croisés

## Mots croisés

LearningApps.org/watch?v=pu4x9uh5j

### Placement sur image

## **Placement sur image**

[LearningApps.org/watch ?app=2182952](https://learningapps.org/watch?app=2182952)

## **[Placement sur un axe](#)**

## **Placement sur un axe**

[LearningApps.org/watch ?v=prvngqvit16](https://learningapps.org/watch?v=prvngqvit16)

## **[Matrice - Séquence de plusieurs exercices](#)**

## **Matrice - Séquence de plusieurs exercices**

[LearningApps.org/watch ?app=2183150](https://learningapps.org/watch?app=2183150)

## **[Graduer la difficulté : ex. Lecture et conjugaison](#)**

## **Lecture / Conjugaison**

[LearningApps.org/watch ?app=2182727](https://learningapps.org/watch?app=2182727)

## **[La course aux petits chevaux \(seul ou à plusieurs\)](#)**

## **La course aux petits chevaux**



LearningApps.org/watch ?app=2224554

## Travaux pratiques

### [Créer un premier jeu](#)

## Créer un premier jeu

- Créer sa première appli
- Choisir parmi les modèles
- Créer "*ab nihilo*" ou créer à partir d'un modèle
- Insérer des médias
- Prévisualiser / Tester
- Affiner
- Ajouter des liens et des éléments de correction et de remédiation

### [Vérifier / Tester / Enregistrer / Partager](#)

## Vérifier / Tester / Enregistrer / Partager

- Vérifier,
- Tester la qualité des réponses, c
- Corriger l'orthographe,
- Améliorer l'appli
- Enregistrer
- Partager les liens
- Copier les codes d'intégration
- Publier : dans un Padlet, sur un site, dans Pronote, dans l'ENT

### [Intégrer un jeu / exercice dans une page Web de ce site académique](#)

## Publier

- Copier l'URL (adresse web du jeu puis nous l'envoyer en précisant : **nom, type de jeu, langue** (Français ou portugais))
- Copier le code d'intégration
- Coller le code dans la page souhaitée

## Comptes élèves

## Gérer ses classes dans LearningApps

### [Exemple Comptes élèves](#)

## Comptes étudiants

Prénom	Nom	Nom d'utilisateur	Mot de passe
Samuel	DaFlouté	samFlouté	haus80
Josué	DeFlouté	josFlouté	herbst31
Vitor	FFlouté	vitfFlouté	sommer34
Lucas	FFlouté	lucfFlouté	mond41
Marcos	FFlouté	marFlouté	sonne32
Aurélie	GFlouté	aurgFlouté	baum57
Melwyn	GFlouté	melFlouté	blatt39
Donovan	PFlouté	donFlouté	sommer79
Florian	RFlouté	floFlouté	haus20
Marcio	SFlouté	marFlouté	wald17